



广州大学



数据结构

Data Structure



GU

主讲人：王国军

计算机科学与网络工程学院

csgjwang@gzhu.edu.cn

<http://trust.gzhu.edu.cn/>

办公室：行政西楼前座532室

根据严蔚敏老师《数据结构》（C语言版）（第2版）制作，仅供广州大学计算机、软件工程、网络工程及相关专业2024级本科生和任课老师使用。



第10章 排序



第十章 排序



1 概述

2 插入排序

3 交换排序

4 选择排序

5 归并排序

6 基数排序

7 各种排序方法的比较讨论

1. 概述



排序：将一组数据元素排列成一个按关键字有序的序列（升序或降序）。

1. 概述



排序：将一组数据元素排列成一个按关键字有序的序列（升序或降序）。

排序是计算机程序设计中的一种重要运算，是计算机处理数据时一种频繁要做的工作。

概述：排序分类



按待排序记录所在位置

- **内部排序**：在内存中进行的排序。
- **外部排序**：待排序元素的数量很大，以至于内存中一次不能容纳全部元素，在排序过程中需对外存进行访问的排序。

概述：排序分类



按待排序记录所在位置

- **内部排序**：在内存中进行的排序。
- **外部排序**：待排序元素的数量很大，以至于内存中一次不能容纳全部元素，在排序过程中需对外存进行访问的排序。

按排序依据原则

- **插入排序**：直接插入排序、折半插入排序、希尔排序
- **交换排序**：冒泡排序、快速排序
- **选择排序**：简单选择排序、树形选择排序、堆排序
- **归并排序**：2-路归并排序
- **分配排序**：基数排序（借助“**多关键字排序思想**”）

概述：排序分类



按排序所需工作量

- 简单的排序方法： $T(n)=O(n^2)$
- 先进的排序方法： $T(n)=O(n \cdot \log_2 n)$
- 基数排序： $T(n)=O(d \cdot n)$ (d 为关键字的位数)

概述：排序分类



按排序所需工作量

- 简单的排序方法： $T(n)=O(n^2)$
- 先进的排序方法： $T(n)=O(n \cdot \log_2 n)$
- 基数排序： $T(n)=O(d \cdot n)$ (d 为关键字的位数)

排序的两个基本操作

- 比较两个关键字的大小
- 将记录从一个位置移动到另一个位置

概述：排序分类



按排序所需工作量

- 简单的排序方法： $T(n)=O(n^2)$
- 先进的排序方法： $T(n)=O(n \cdot \log_2 n)$
- 基数排序： $T(n)=O(d \cdot n)$ (d 为关键字的位数)

排序的两个基本操作

- 比较两个关键字的大小
- 将记录从一个位置移动到另一个位置

评价一个排序方法好坏的标准

- 排序所需比较关键字的次数
- 排序所需移动记录的次数
- 排序过程中所需的辅助空间的大小

概述：排序的数据结构



```
typedef struct {  
    KeyType key;  
    InfoType otherinfo;  
} ElemType;
```

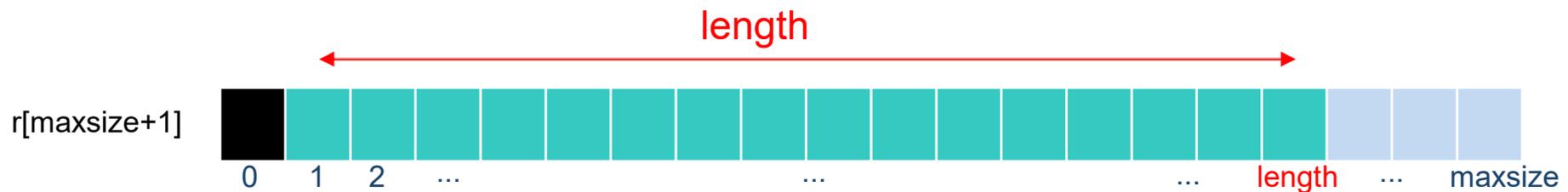
```
typedef struct {  
    ElemType r[maxsize+1] // r[0]不放元素  
    int length;  
} SqList;
```

概述：排序的数据结构



```
typedef struct {  
    KeyType key;  
    InfoType otherinfo;  
} ElemType;
```

```
typedef struct {  
    ElemType r[maxsize+1] // r[0]不放元素，设置监视哨  
    int length;  
} SqList
```



2 插入排序



直接插入排序: 从第2个记录开始，逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

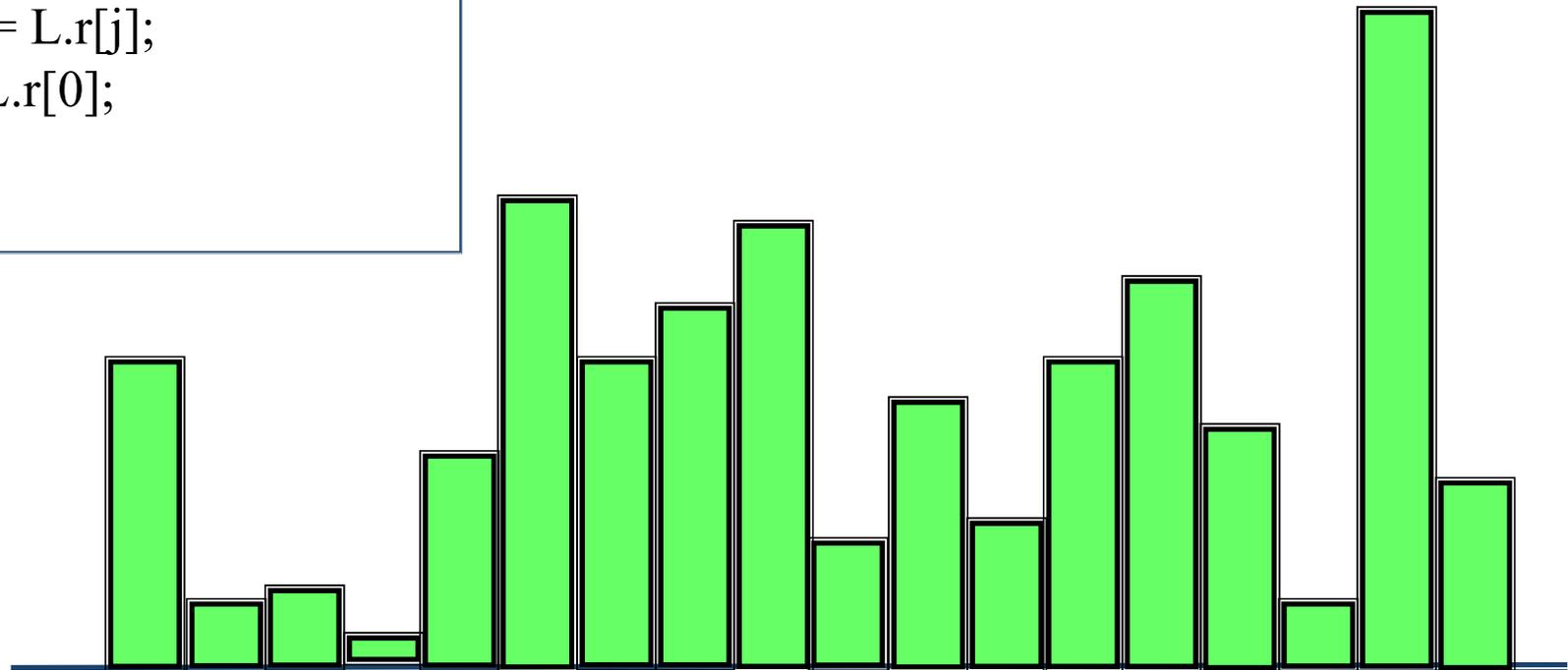
直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

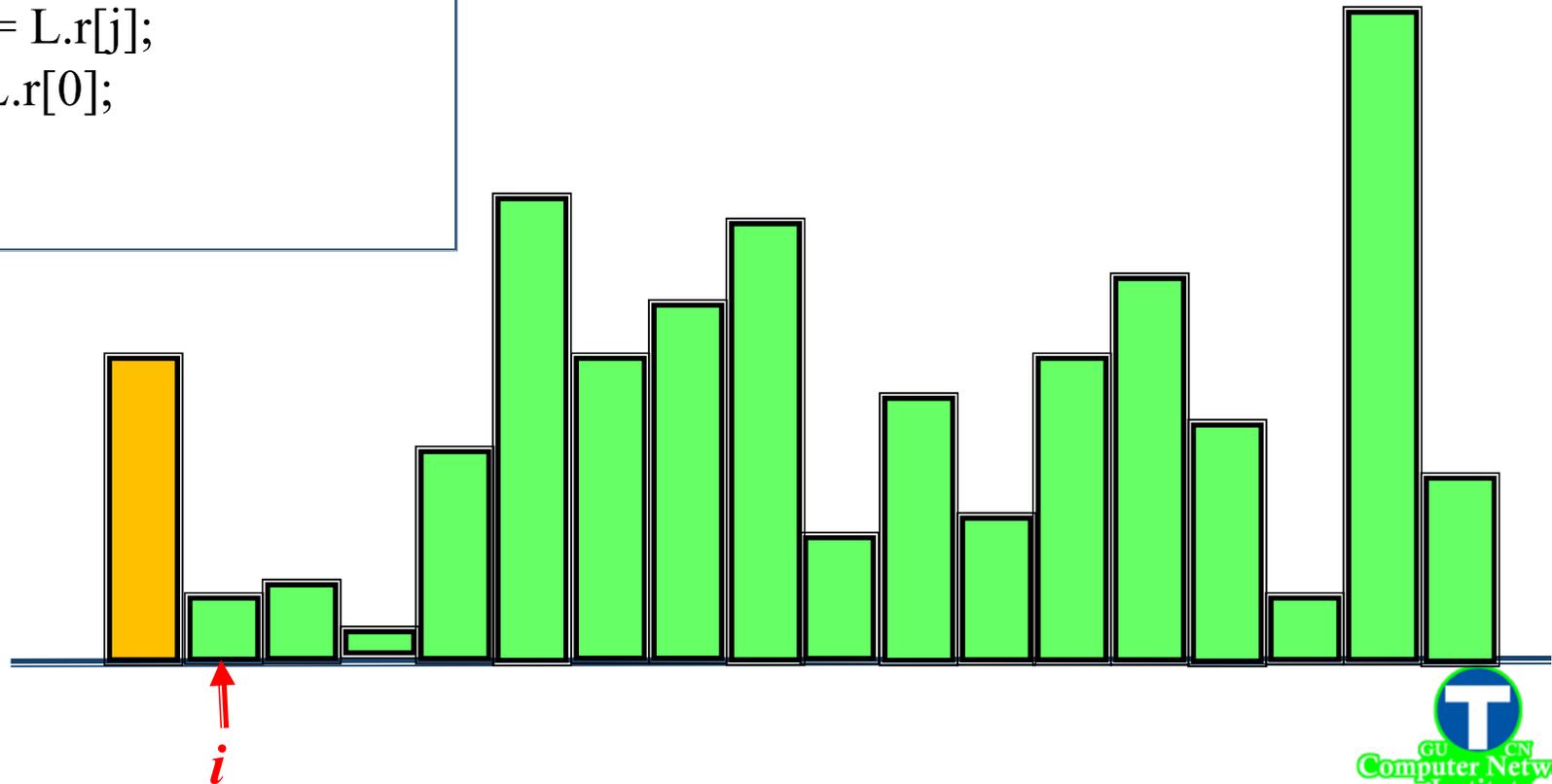


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

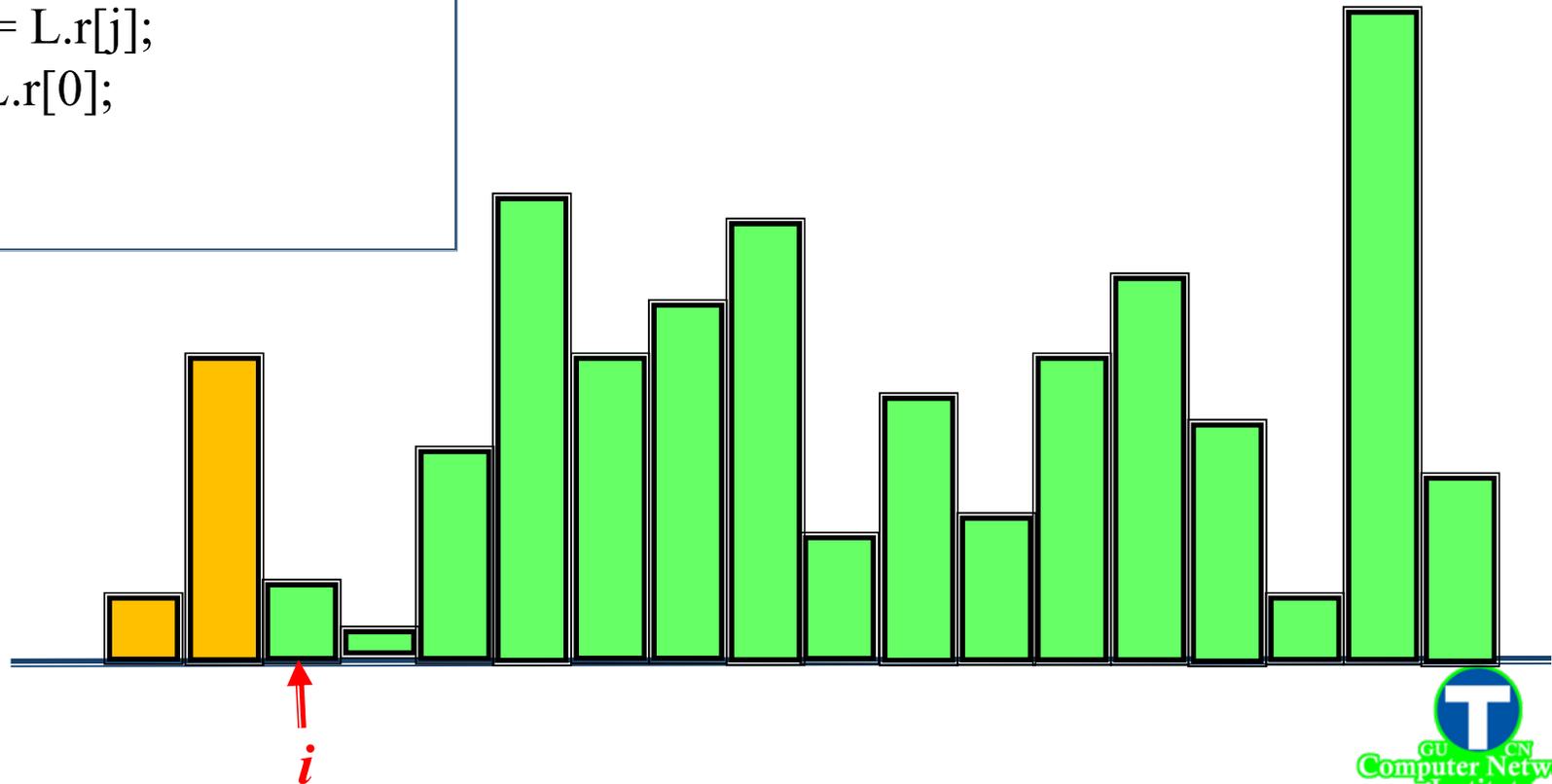


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

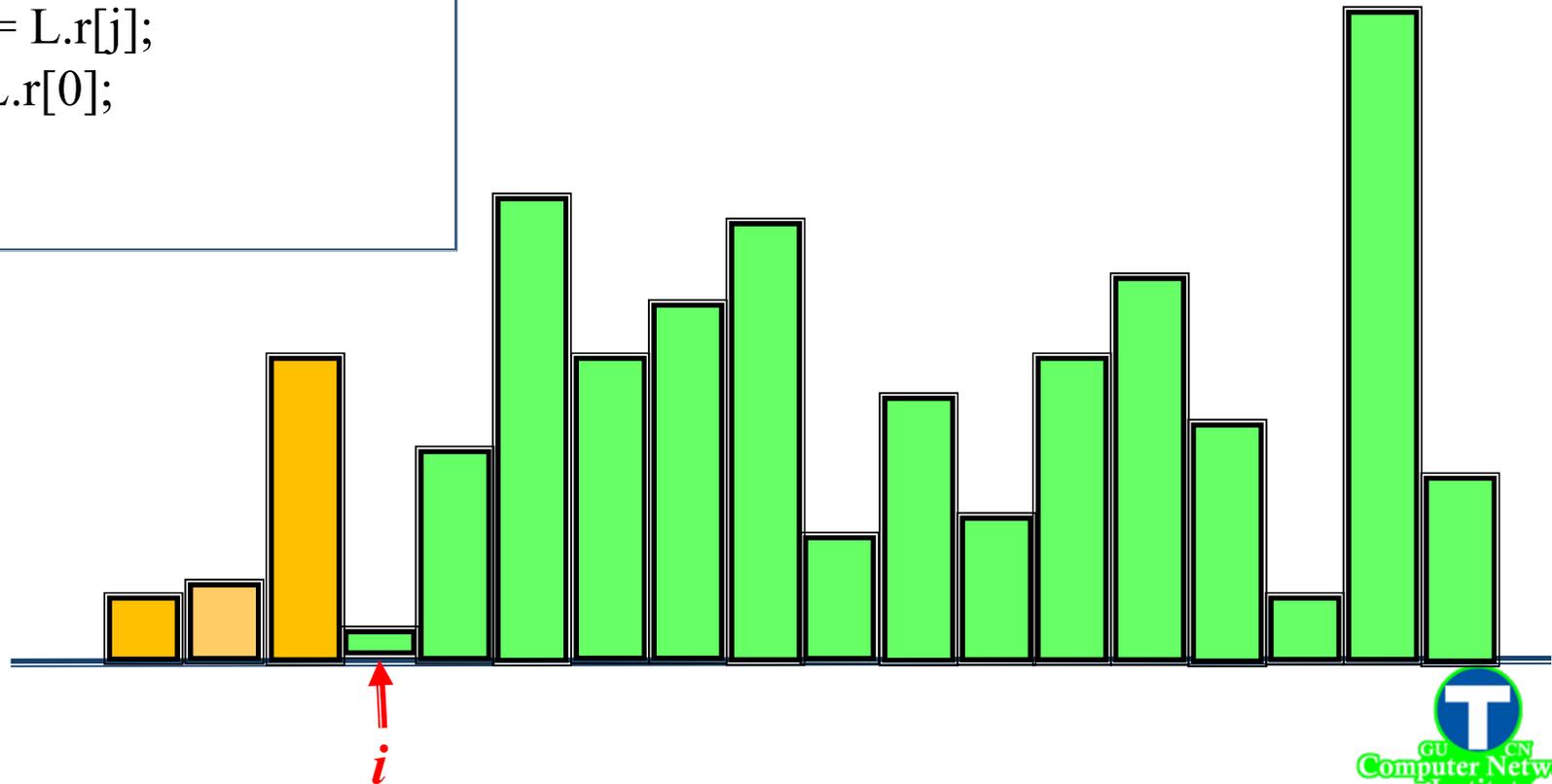


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

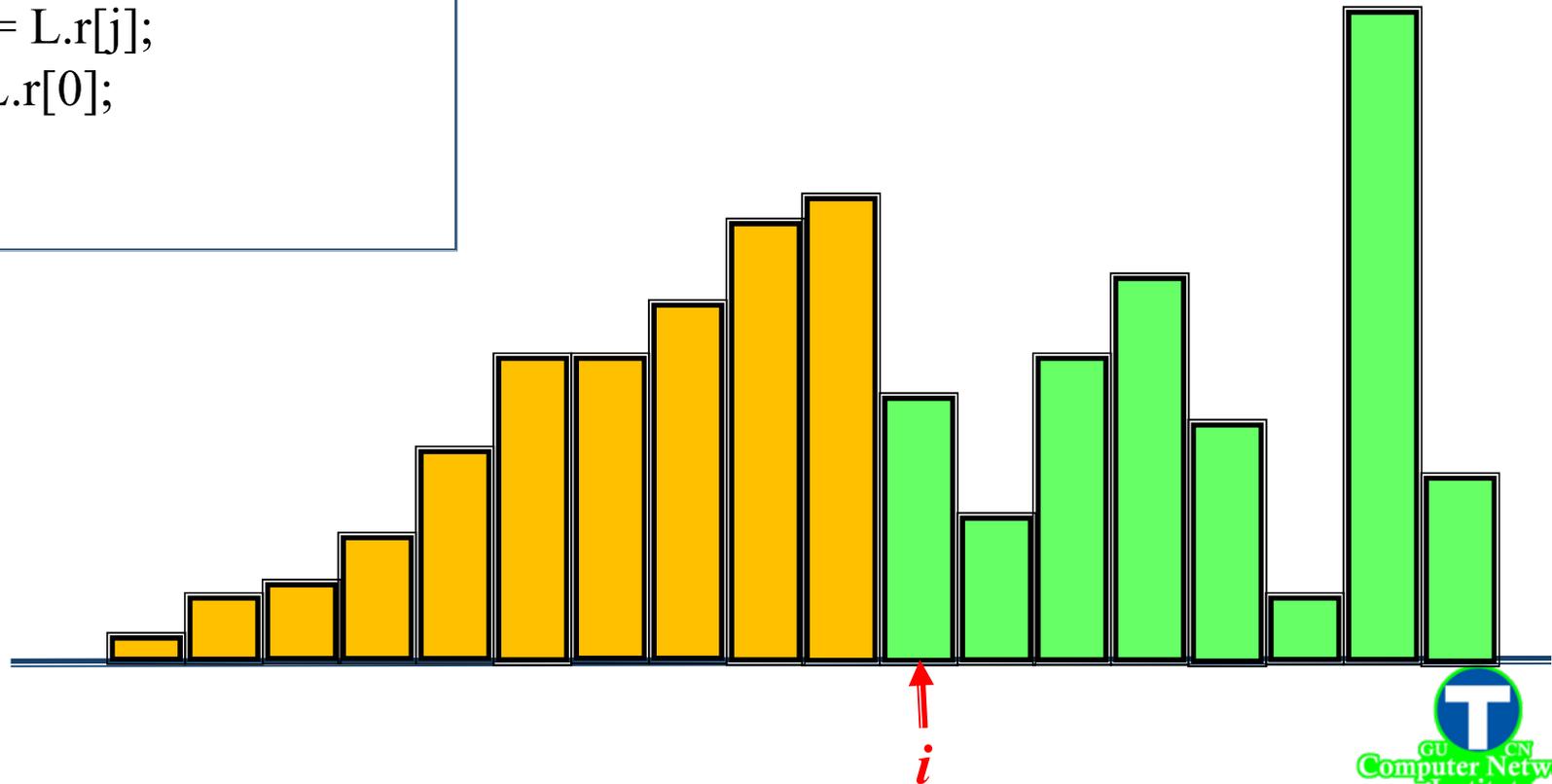


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

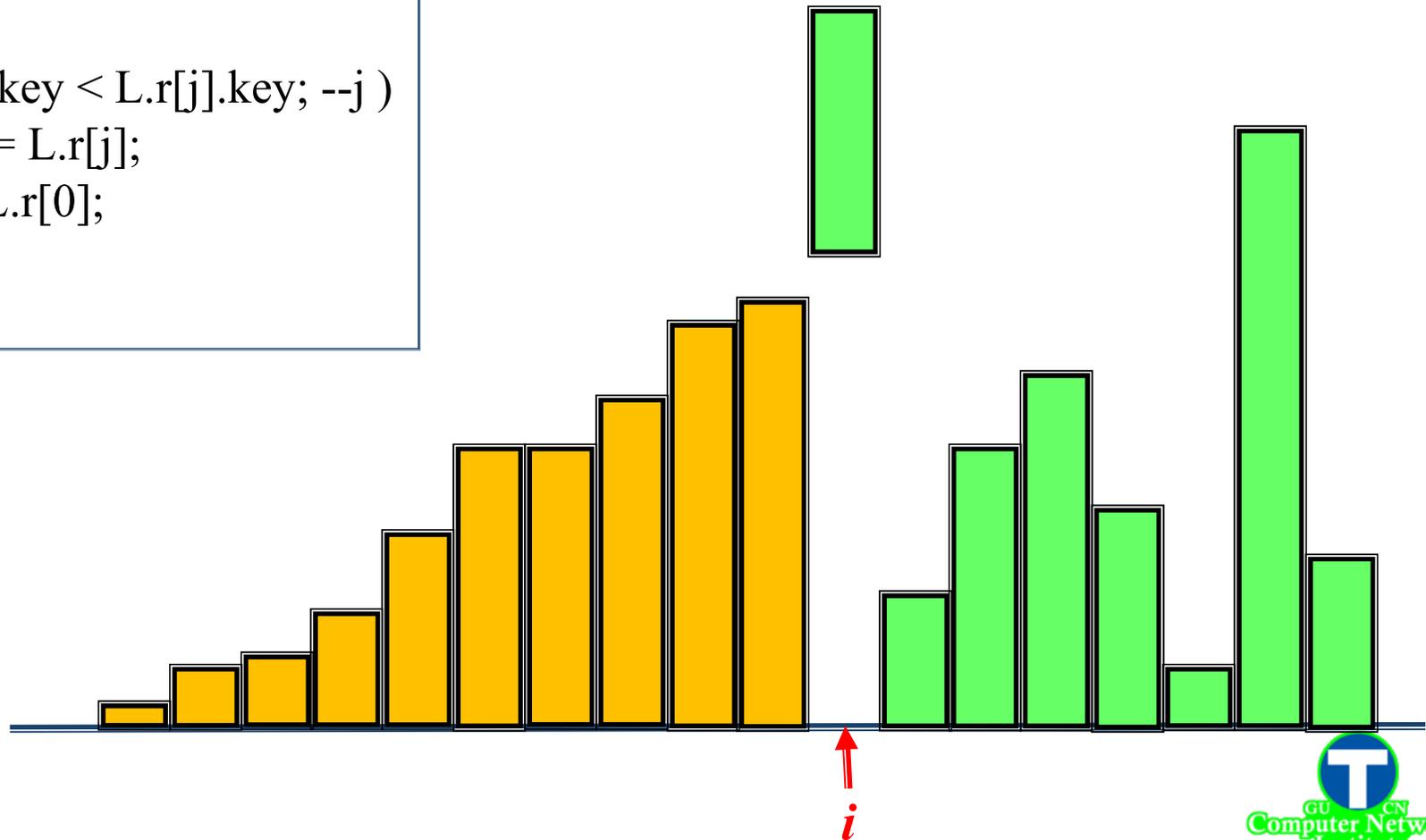


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

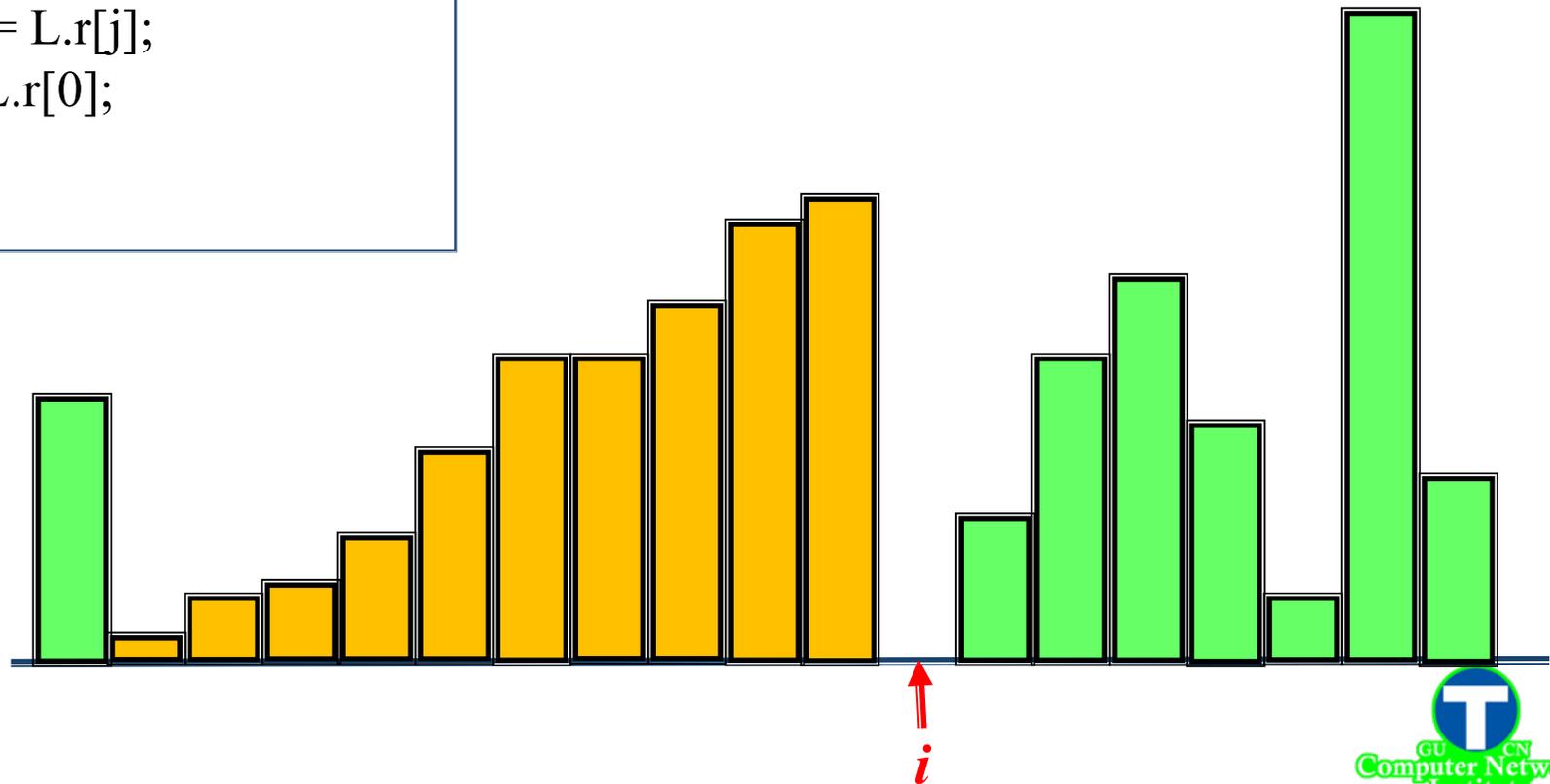


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

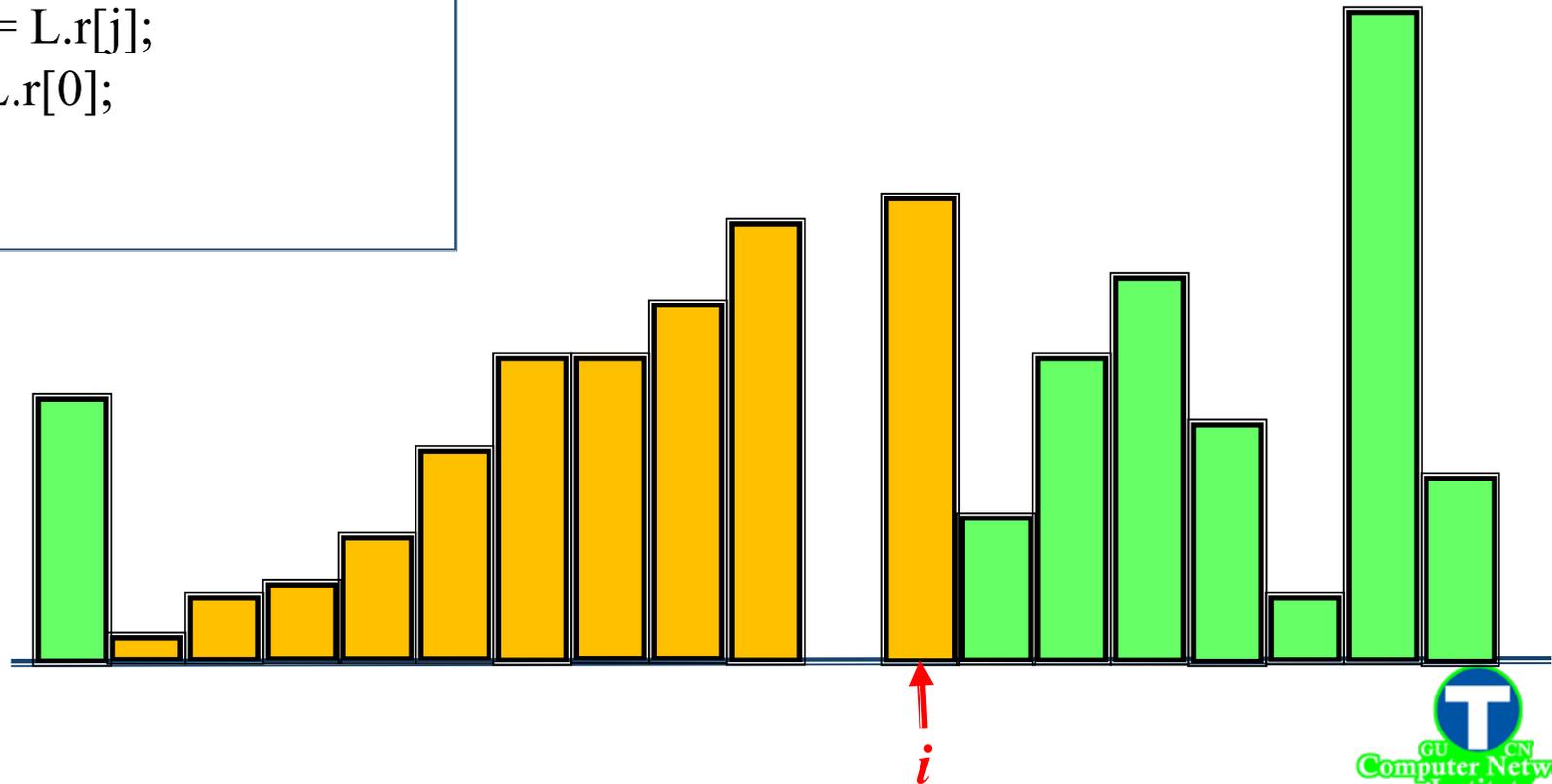


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

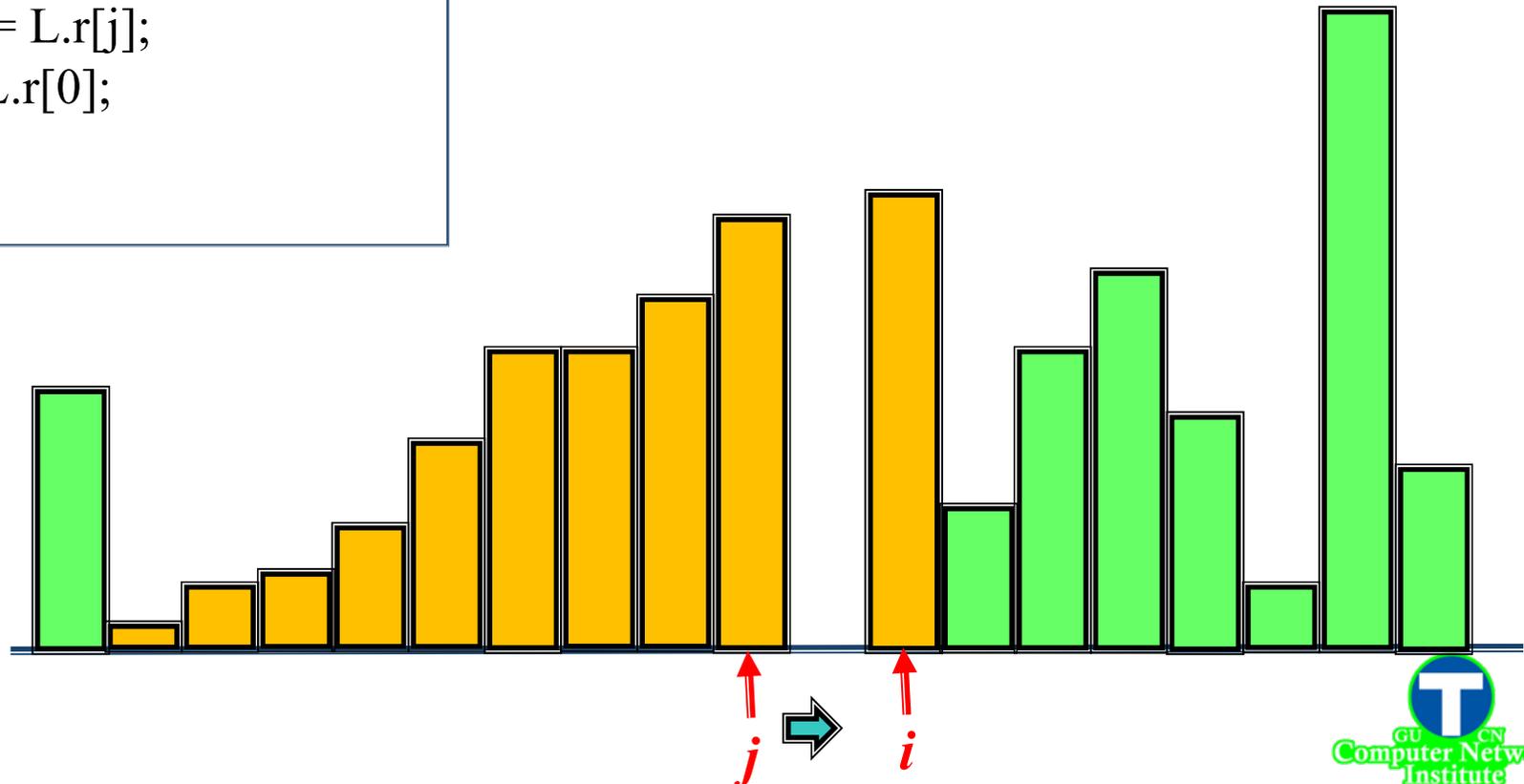


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

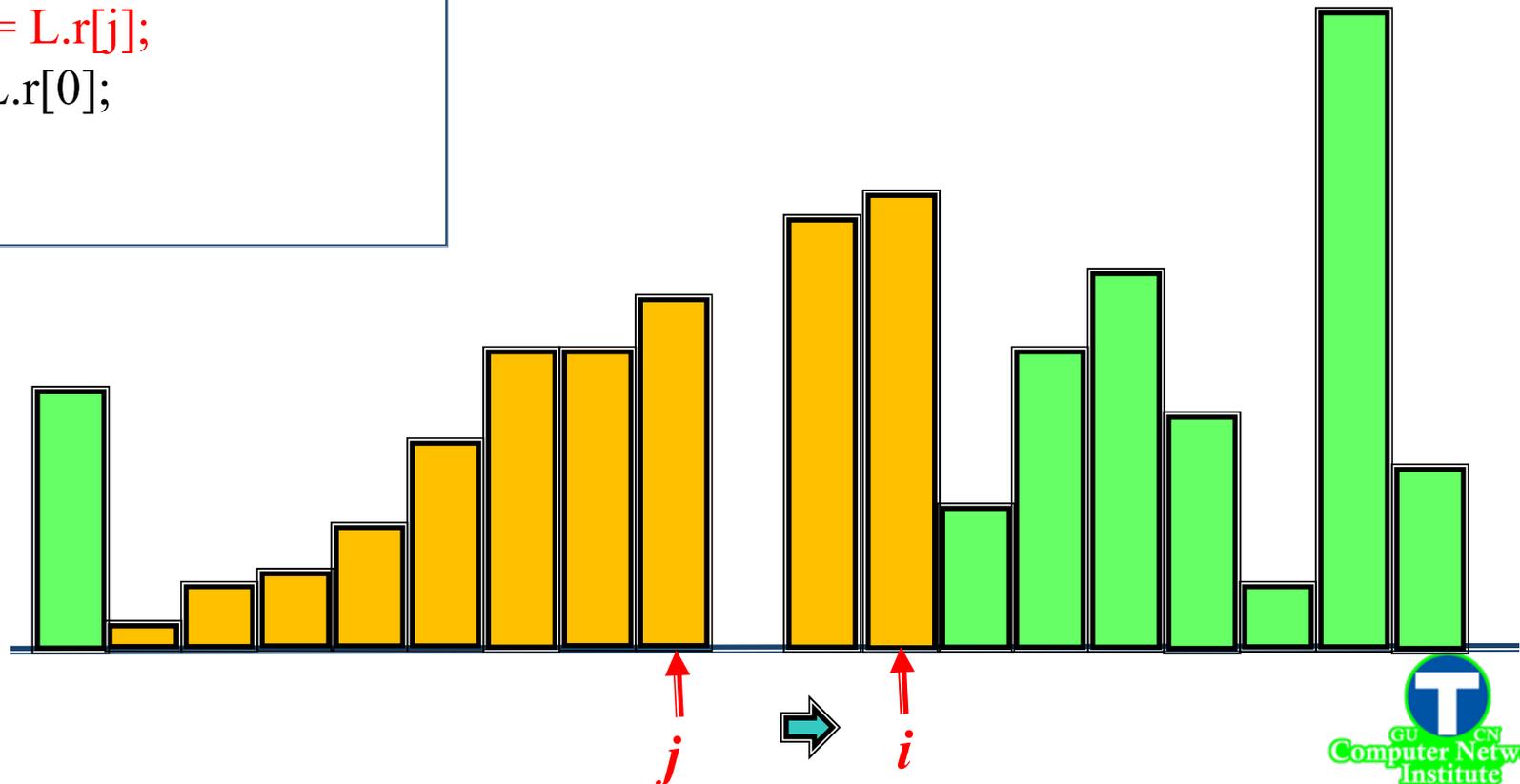


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
           L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

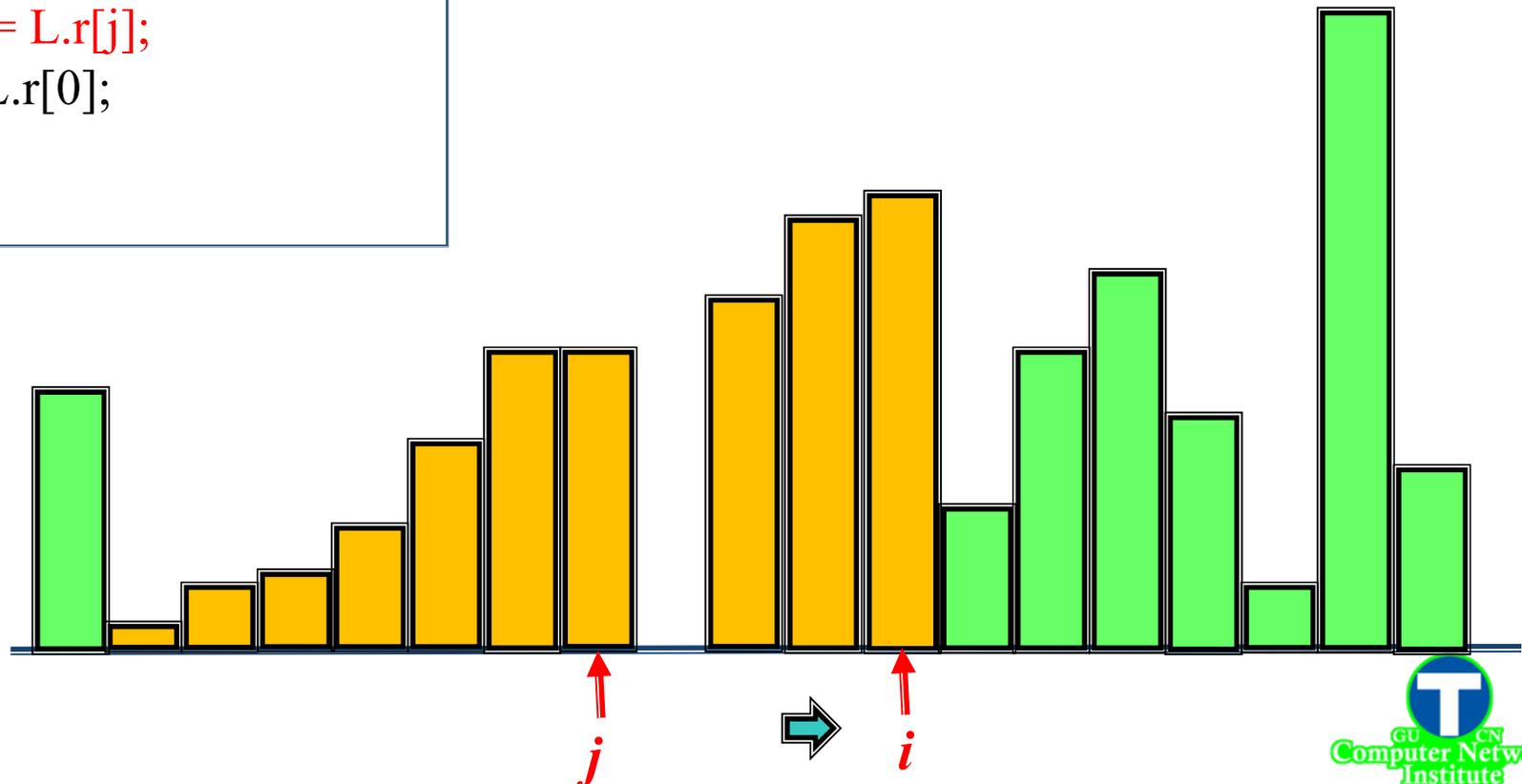


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
           L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

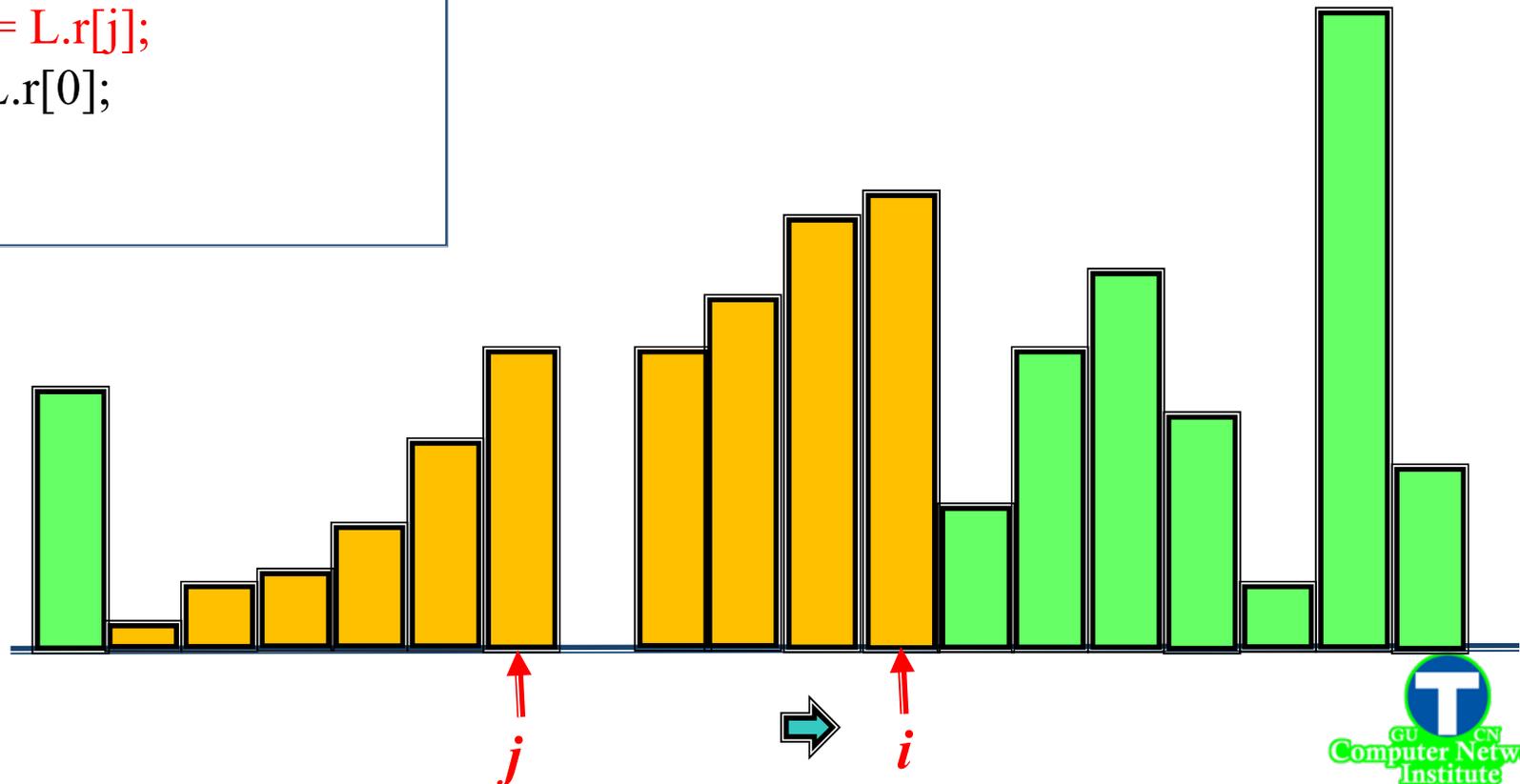


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
           L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

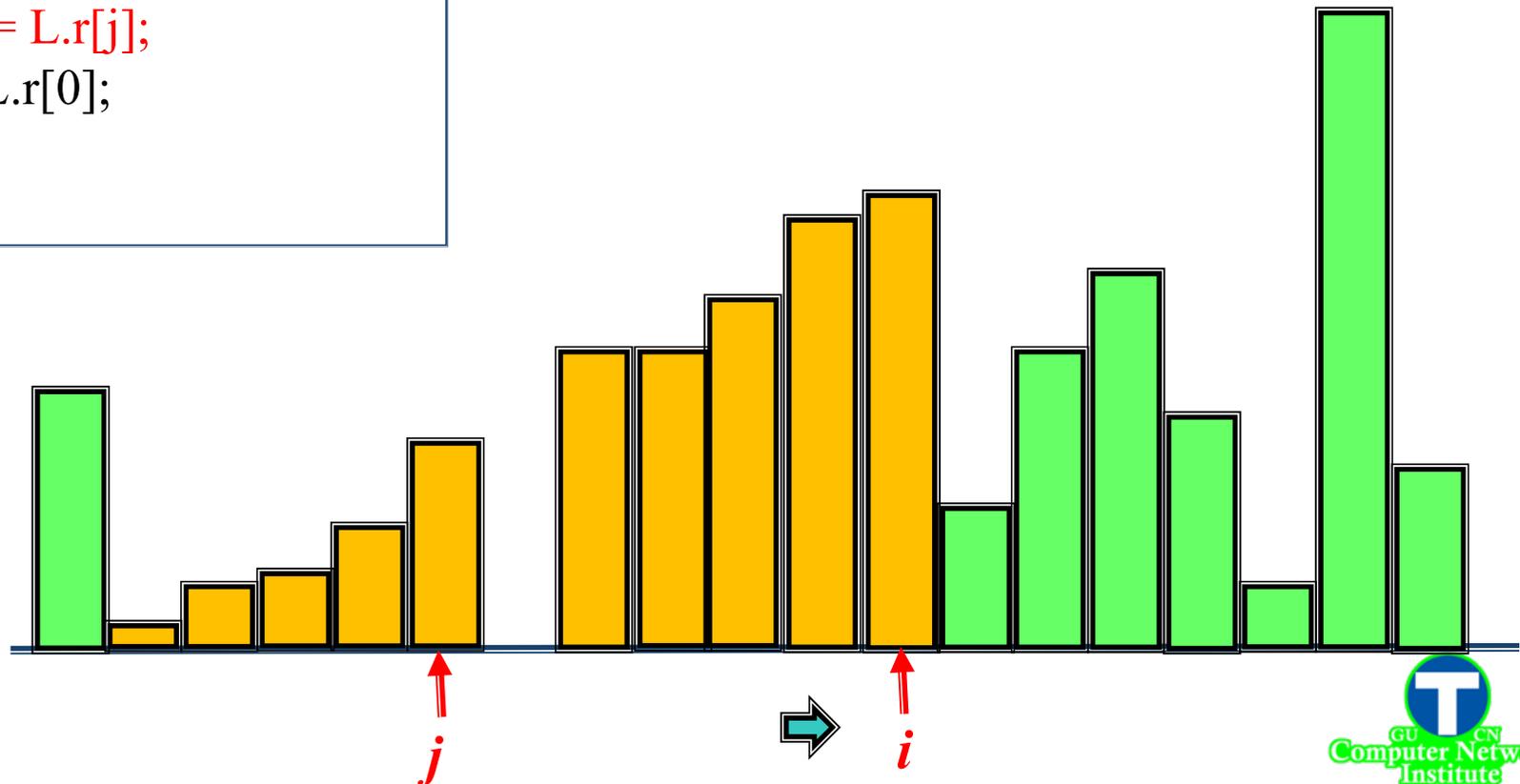


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
           L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

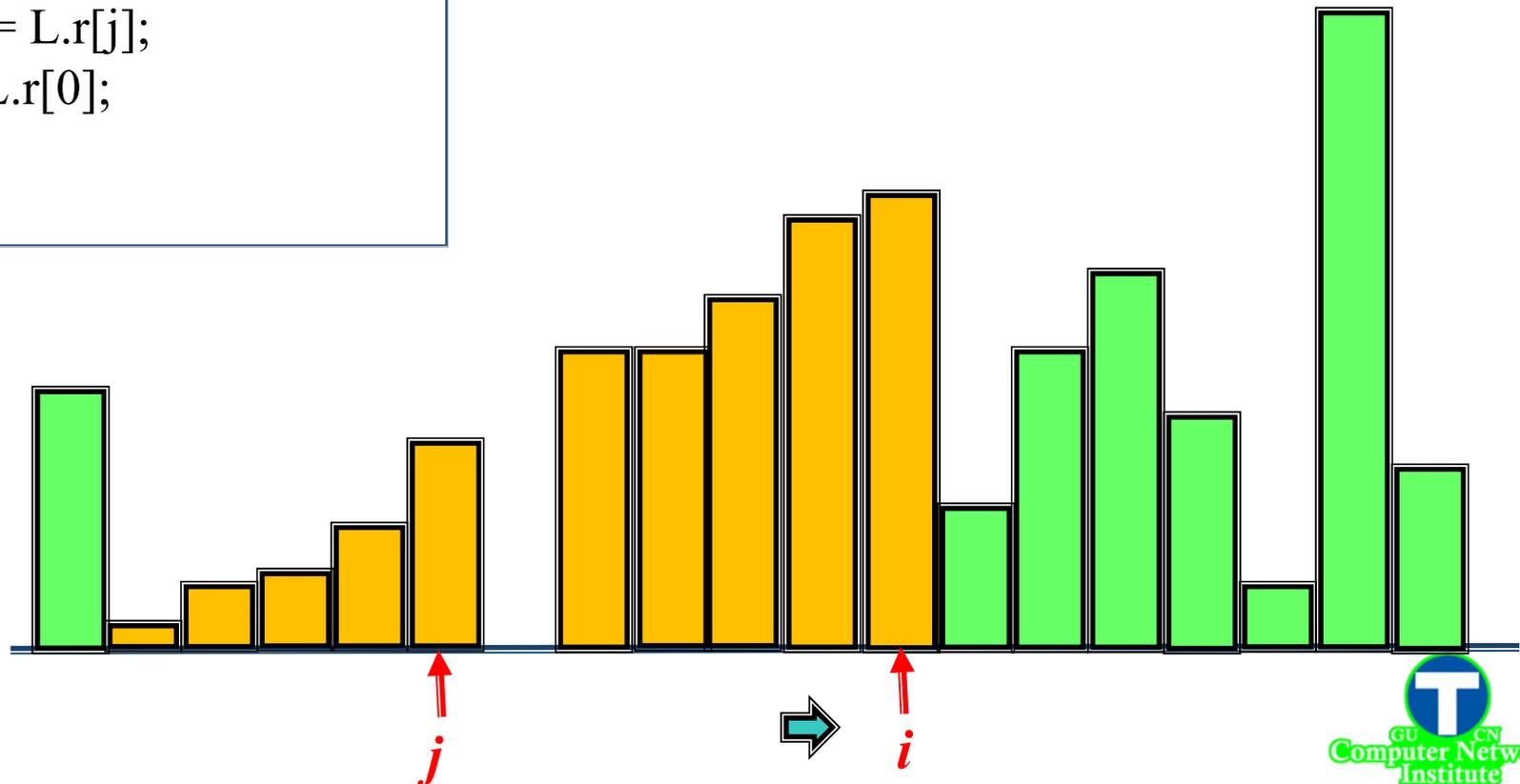


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
           L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

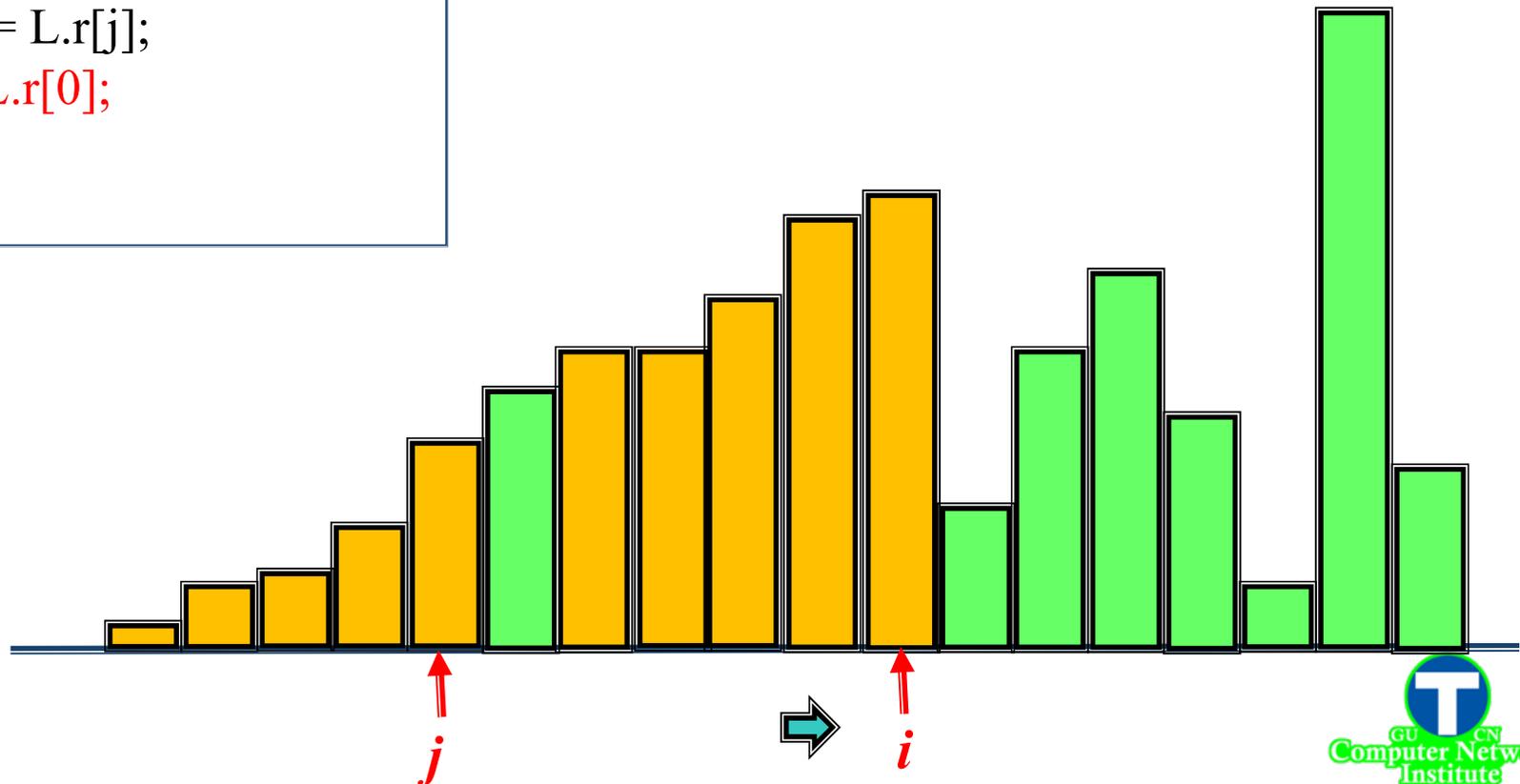


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。

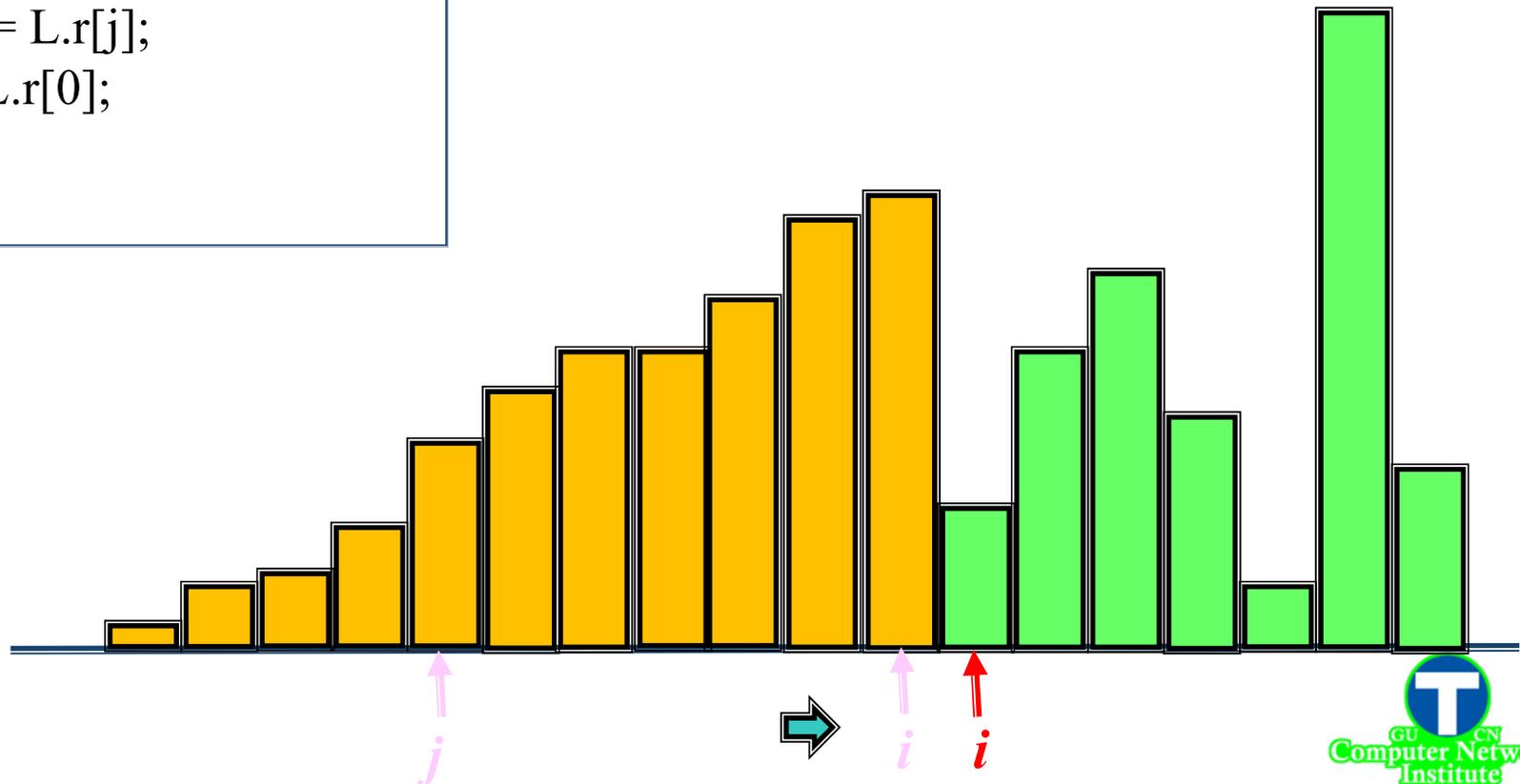


2 插入排序



```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

直接插入排序: 从第2个记录开始, 逐个将每个元素插入到元素前面的有序子序列中去。



插入排序：计算复杂度



```
void InsertSort ( SqList &L)
{// 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

插入排序：计算复杂度



- 若待排序记录已按关键字从小到大排列(正序)关键字比较次数:

$$\sum_{i=2}^n 1 = n - 1$$

记录移动次数: 0

```
void InsertSort ( SqList &L)
{// 对顺序表L作直接插入排序
for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
        L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
        for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
            L.r[j+1] = L.r[j];
        L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

插入排序：计算复杂度



- 若待排序记录已按关键字从小到大排列(正序)关键字比较次数:

$$\sum_{i=2}^n 1 = n - 1$$

记录移动次数: 0

- 若待排序记录已按关键字从大到小排列(逆序)关键字比较次数:

$$\sum_{i=2}^n i = \frac{(n+2)(n-1)}{2}$$

记录移动次数: $\sum_{i=2}^n (i+1) = \frac{(n+4)(n-1)}{2}$

```
void InsertSort ( SqList &L)
{// 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

插入排序：计算复杂度



- 若待排序记录已按关键字从小到大排列(正序)关键字比较次数:

$$\sum_{i=2}^n 1 = n - 1$$

记录移动次数: 0

- 若待排序记录已按关键字从大到小排列(逆序)关键字比较次数:

$$\sum_{i=2}^n i = \frac{(n+2)(n-1)}{2}$$

$$\text{记录移动次数: } \sum_{i=2}^n (i+1) = \frac{(n+4)(n-1)}{2}$$

```
void InsertSort ( SqList &L)
{// 对顺序表L作直接插入排序
for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
        L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
        for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
            L.r[j+1] = L.r[j];
        L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

时间复杂度

$T(n) = O(n^2)$ (最坏情况)

插入排序：计算复杂度



- 若待排序记录已按关键字从小到大排列(正序)关键字比较次数:

$$\sum_{i=2}^n 1 = n - 1$$

记录移动次数: 0

- 若待排序记录已按关键字从大到小排列(逆序)关键字比较次数:

$$\sum_{i=2}^n i = \frac{(n+2)(n-1)}{2}$$

$$\text{记录移动次数: } \sum_{i=2}^n (i+1) = \frac{(n+4)(n-1)}{2}$$

```
void InsertSort ( SqList &L)
{ // 对顺序表L作直接插入排序
  for ( i=2; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i-1].key > L.r[i].key ) {
      L.r[0] = L.r[i]; L.r[i]=L.r[i-1];
      for ( j=i-2;
            L.r[0].key < L.r[j].key; --j )
        L.r[j+1] = L.r[j];
      L.r[j+1] = L.r[0];
    }
} // InsertSort
```

时间复杂度

$T(n) = O(n^2)$ (最坏情况)

空间复杂度

$S(n)=O(1)$

希尔排序（缩小增量排序）



- 取一个增量序列： $d_t, d_{t-1}, \dots, d_1=1$ 。
- 对每一增量数 d_k ，把所有相隔 d_k 的元素做一组，组内进行直接插入排序。

13	27	48	55	4	49	38	65	97	76
----	----	----	----	---	----	----	----	----	----

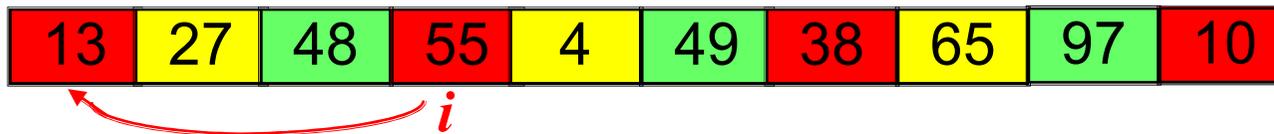
取 $d_2=3$ 分组

13	27	48	55	4	49	38	65	97	76
----	----	----	----	---	----	----	----	----	----

希尔排序（缩小增量排序）



取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



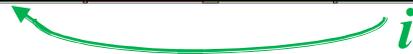
取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



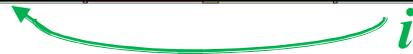
取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



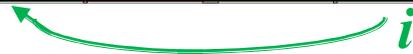
取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



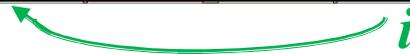
取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



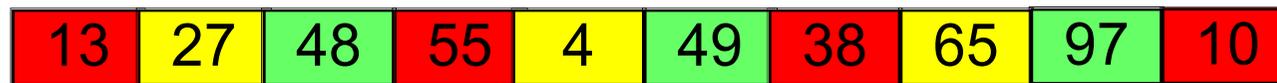
取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



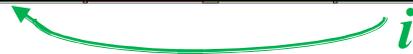
取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



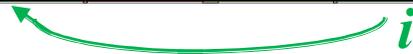
取 $d_2=3$ 分组



希尔排序（缩小增量排序）



取 $d_2=3$ 分组



希尔排序算法



```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```

希尔排序算法



```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```

dk=3:

	13	4	48	38	27	49	55	65	97	10
--	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----

希尔排序算法



```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```

dk=3:

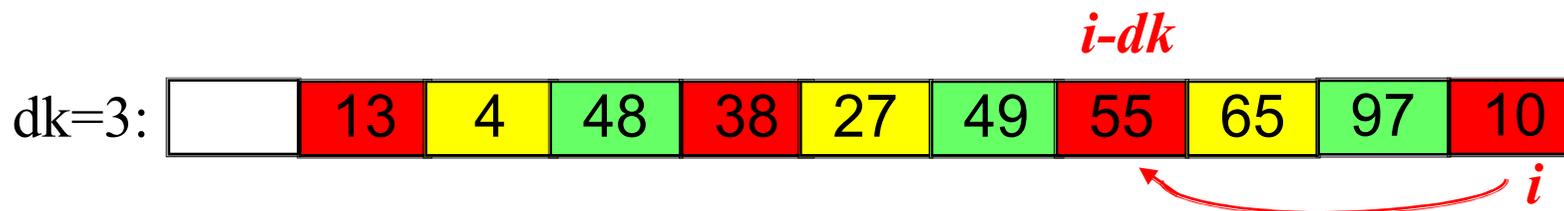
	13	4	48	38	27	49	55	65	97	10
--	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----

i

希尔排序算法



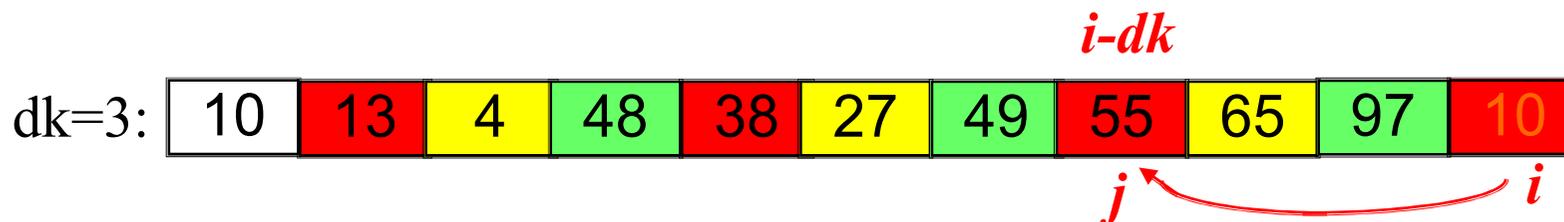
```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```



希尔排序算法



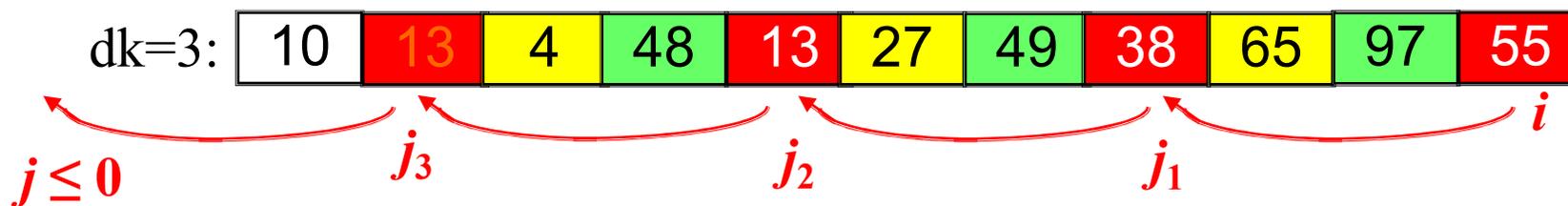
```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```



希尔排序算法



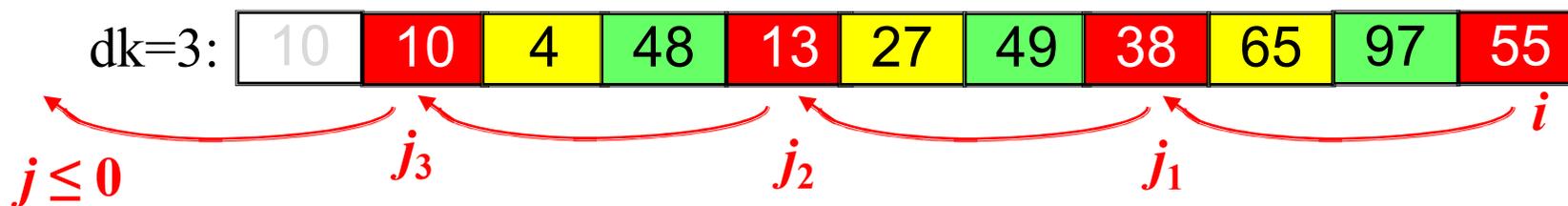
```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```



希尔排序算法



```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```



希尔排序算法



```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
        L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```

dk=3:

10	10	4	48	13	27	49	38	65	97	55
----	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----

希尔排序算法



```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```

```
void ShellSort (SqList &L, int dlta[], int t)
{
  for (k=0; k<t; ++k)
    ShellInsert(L, dlta[k]);
} // ShellSort
```

希尔排序算法



```
void ShellInsert (SqList &L, int dk)
{ // 对顺序表L作一趟增量为dk的希尔排序
  for ( i=dk+1; i<=L.length; ++i )
    if ( L.r[i].key < L.r[i-dk].key ) {
      L.r[0] = L.r[i];
      for ( j=i-dk; j>0 && L.r[0].key < L.r[j].key; j=j-dk )
        L.r[j+dk] = L.r[j];
      L.r[j+dk] = L.r[0];
    } // if
} // ShellInsert
```

```
void ShellSort (SqList &L, int dlta[], int t)
{
  for (k=0; k<t; ++k)
    ShellInsert(L, dlta[k]);
} // ShellSort
```

dlta

d1	d2	d3	d4
----	----	----	----

希尔排序算法讨论



希尔排序算法讨论



- 子序列的构成不是简单“逐段分割”，而是将相隔某个增量的元素组成组。

希尔排序算法讨论



- 子序列的构成不是简单“逐段分割”，而是将相隔某个增量的元素组成组。
- 希尔排序可提高排序速度：分组后每组的n值减小，而n值小时插入排序效率高($T(n)=O(n^2)$)。

希尔排序算法讨论



- 子序列的构成不是简单“逐段分割”，而是将相隔某个增量的元素组成组。
- 希尔排序可提高排序速度：分组后每组的n值减小，而n值小时插入排序效率高($T(n)=O(n^2)$)。
- 最后一趟增量为1时，序列已“基本有序”，故插入排序所做比较和移动操作都很少。

希尔排序算法讨论



- 子序列的构成不是简单“逐段分割”，而是将相隔某个增量的元素组成组。
- 希尔排序可提高排序速度：分组后每组的n值减小，而n值小时插入排序效率高($T(n)=O(n^2)$)。
- 最后一趟增量为1时，序列已“基本有序”，故插入排序所做比较和移动操作都很少。
- 希尔排序的时间复杂度和所取增量序列相关。已有学者证明，当增量序列为 $dk = 2^{t-k-1}$ ($k= 0, 1, \dots, t-1$) 时，希尔排序的时间复杂度为 $O(n^{3/2})$ 。

希尔排序算法讨论



- ❑ 子序列的构成不是简单“逐段分割”，而是将相隔某个增量的元素组成组。
- ❑ 希尔排序可提高排序速度：分组后每组的n值减小，而n值小时插入排序效率高($T(n)=O(n^2)$)。
- ❑ 最后一趟增量为1时，序列已“基本有序”，故插入排序所做比较和移动操作都很少。
- ❑ 希尔排序的时间复杂度和所取增量序列相关。已有学者证明，当增量序列为 $dk = 2^{t-k-1}$ ($k=0, 1, \dots, t-1$) 时，希尔排序的时间复杂度为 $O(n^{3/2})$ 。
- ❑ 增量序列的取法
 - (1) 无除1以外的公因子
 - (2) 采用缩小增量法，最后一个增量值必须为1



第10章 测验题



对一组数据 (2,12,16,88,5,10) 进行排序, 若前三趟排序结果如下, 则采用的排序方法可能是 ()。

第一趟排序结果: 2,12,16,5,10,88

第二趟排序结果: 2,12,5,10,16,88

第三趟排序结果: 2,5,10,12,16,88

A 冒泡排序

B 希尔排序

C 归并排序

D 基数排序

提交



在堆排序中，堆的形状是一棵（ ）。

- A 二叉排序树
- B 满二叉树
- C 完全二叉树
- D 平衡二叉树

提交



快速排序在 [填空1] 情况下最易发挥其长处。

作答



若一组记录的排序码为 $(46,79,56,38,40,84)$,
利用堆排序建立的初始堆是 [填空1] 。

作答